



2.4. Fagbegrebscurling: regler

Forberedelse

Skriv øvelsens fagbegreber ned på jeres sedler.

Lav i alt 10 sedler. Lad et par af begreberne gå igen, hvis der ikke er nok til alle 10 sedler.

Selve spillet

Vælg spillere og én dommer pr. gruppe.

Tegn en cirkel på gulvet med kridt a la den herunder. Hvis der ikke kan tegnes på gulvet uden problemer, kan der laves en mere firkantet bane med malertape.



Den inderste cirkel er målet, som man skal prøve at ramme ved at trille sin spillebrik mod målet.

Alle triller/kaster/skubber deres brik mod mål, og den, der kommer tættest på midten, må trække et begreb. Denne spiller skal så forklare begrebet så godt som muligt.

Dommeren vurderer, om spilleren har forklaret godt nok – hvis ja, beholder spilleren ordet og får et point.

HUSK: En god dommer er hård, men fair. Der er ikke læring i bare at godkende dårlige forklaringer!

Det enkelte ord kan godt være flere gange i bunken, men det gør ikke noget. Så lærer I det bare bedre. Fortsæt, til tiden er gået.